

ADVANCE INGENIERÍA INFORMÁTICA MULTIMEDIA

SEMESTRE 1		SEMESTRE 2		SEMESTRE 3		SEMESTRE 4		SEMESTRE 5		SEMESTRE 6	
Programación Algorítmica (*) (20 semanas)		Lenguajes de Programación (20 semanas)		Programación Avanzada (20 semanas)		Programación para Dispositivos Móviles (20 semanas)		Taller de Dispositivos Móviles (20 semanas)		Taller de Titulación (20 semanas)	
Comunicación Efectiva (*) (10 semanas)	Soluciones Tecnológicas Informáticas (*) (10 semanas)	Base de Datos (20 semanas)		Taller de Base de Datos (20 semanas)		Taller de Diseño Multimedia (20 semanas)		Comercio Electrónico y Web Engineering (20 semanas)		Laboratorio de Integración Profesional (*) (10 semanas)	
Seguridad y Auditoría Informática (10 semanas)		Programación Web (20 semanas)		Web (20 semanas)		Diseño de Interfaces Multimediales (20 semanas)					
		Gestión de Empresas (10 semanas)		Taller de Herramientas Multimedia (10 semanas)		Juegos y Simulación Multimedia I (10 semanas)		Juegos y Simulación Multimedia II (10 semanas)			
Ingeniería de Software (10 semanas)		Calidad de Software (10 semanas)		Introducción a la Programación (20 semanas)		Administración de Proyectos Informáticos (20 semanas)					
Álgebra I (10 semanas)		Calidad de Software Avanzada (10 semanas)		Álgebra II (10 semanas)		Cálculo I (10 semanas)		Cálculo II (10 semanas)			

EXAMEN DE TÍTULO Y GRADO

Título Profesional

Ingeniero(a) en Informática Multimedia

Grado Académico

Licenciado(a) en Informática Multimedia

Duración

5 semestres para carreras afines
6 semestres para carreras no afines

Modalidad/Jornada

Online

Perfil de Egreso

La egresada y el egresado de la carrera de Ingeniería Informática Multimedia de Universidad UNIACC, es un(a) profesional preparado(a) para gestionar, diseñar, construir e implementar de forma efectiva requerimientos o problemáticas presentes en un proyecto informático siendo un aporte para generar el cambio tecnológico que la sociedad necesita, participando desde su área en diferentes industrias y mercados de manera transversal, teniendo participación en campos como la medicina, la educación, los negocios, entre otros rubros. Son profesionales capaces de trabajar en equipos multidisciplinarios de manera autónoma y crítica sobre una base sólida de conocimiento y una marcada formación ética, generando ambientes y experiencias interactivas, integrando campos de la ingeniería con el diseño, la comunicación y las artes digitales. Esto con una base férrea en pensamiento lógico, crítico y deductivo, potenciando la creatividad en las soluciones de aplicaciones multimedia multiplataforma robustas, eficaces y usables: web, móviles, multimedia y videojuegos.

Campo Ocupacional

- Desarrollo y diseño de soluciones tecnológicas ligadas a la informática.
- Participación en proyectos de creación de aplicaciones web (normales y progresivas), móviles, soluciones inmersivas (VR, AR, MR), videojuegos, gamificación, entre otras.
- Gestión de proyectos de implementación de soluciones tecnológicas.
- Gestión de departamentos de informática en cualquier tipo de instituciones.

■ Elaboración y Gestión de Proyectos Tecnológicos

■ Desarrollo Software Multimedia

■ Integración Tecnológica

■ Comunicación

■ Arquitectura Tecnológica para Implementación de Soluciones

■ Titulación

(*) Solo carreras no afines

• El esquema de asignaturas es referencial y podría tener modificaciones. Las condiciones de ejecución de las actividades prácticas de titulación y/o de obtención de grado, están disponibles en los reglamentos de la Universidad.