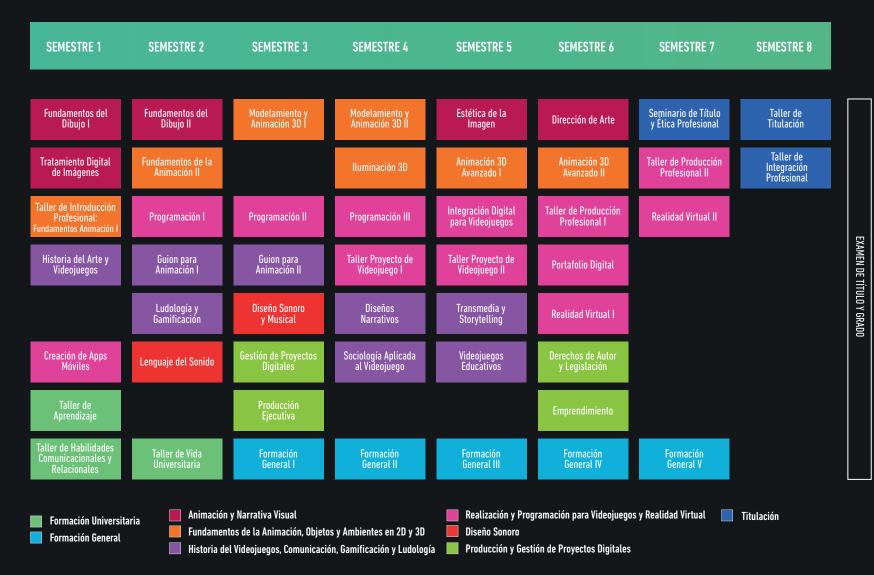
COMUNICACIÓN DIGITAL - DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS



Nota: en el 5to semestre se desarrolla evento evaluativo de integración interdiciplinaria con el resto de carreras de la Facultad

Título Profesional

Comunicador(a) Digital especialidad en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Grado Académico

Licenciado(a) en Artes y Tecnologías de la Comunicación

Duración

8 semestres

Modalidad/Jornada

Presencial Diurna

Perfil de Eareso

El(la) Diseñador(a) y Desarrollador(a) de Videojuegos de UNIACC es un(a) profesional que cuenta con una sólida formación disciplinar y profesional en arte aplicado, tecnologías y motores de juegos, como en investigación para la formulación de proyectos, lo que le permite proponer planes de acción y organizar equipos en torno a la materialización de un videojuego desde su origen conceptual hasta su publicación. Así mismo, se espera que el(la) Diseñador(a) y Desarrollador(a) de Videojuegos de UNIACC imprima en su actuar profesional el sello que caracteriza el quehacer institucional: autonomía intelectual y moral, inclusión y respeto por las diversas expresiones culturales, compromiso con el bien público e integridad ética en el ejercicio de la profesión.

Campo Ocupacional

- Industria nacional e internacional de videojuegos en las áreas de diseño y desarrollo.
- Publicidad y marketing tradicional y BTL.
- Desarrollo de aplicaciones móviles.
- Proyectos educacionales y de reforzamiento de aprendizaje o capacitación.
- Emprendimientos personales y grupales en torno a los videojuegos, en contextos sociales
 -como fondos de cultura- e industriales -como startups, capitales semillas y
 crowdfundino-.

[•] El esquema de asignaturas es referencial y podría tener modificaciones. Las condiciones de ejecución de las actividades prácticas de titulación y/o de obtención de grado, están disponibles en los reglamentos de la Universidad.