

# COMUNICACIÓN DIGITAL – DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	SEMESTRE 5	SEMESTRE 6	SEMESTRE 7	SEMESTRE 8
Fundamentos del Dibujo I	Fundamentos del Dibujo II	Modelamiento y Animación 3D I	Modelamiento y Animación 3D II	Estética de la Imagen	Dirección de Arte	Seminario de Título y Ética Profesional	Taller de Titulación
Tratamiento Digital de Imágenes	Fundamentos de la Animación II		Iluminación 3D	Animación 3D Avanzado I	Animación 3D Avanzado II	Taller de Producción Profesional II	Taller de Integración Profesional
Taller de Introducción Profesional: Fundamentos Animación I	Programación I	Programación II	Programación III	Integración Digital para Videojuegos	Taller de Producción Profesional I	Realidad Virtual II	
Historia del Arte y Videojuegos	Guión para Animación I	Guión para Animación II	Taller Proyecto de Videojuego I	Taller Proyecto de Videojuego II	Portafolio Digital		
	Ludología y Gamificación	Diseño Sonoro y Musical	Diseños Narrativos	Transmedia y Storytelling	Realidad Virtual I		
Creación de Apps Móviles	Lenguaje del Sonido	Gestión de Proyectos Digitales	Sociología Aplicada al Videojuego	Videojuegos Educativos	Derechos de Autor y Legislación		
Taller de Aprendizaje		Producción Ejecutiva			Emprendimiento		
Taller de Habilidades Comunicacionales y Relacionales	Taller de Vida Universitaria	Formación General I	Formación General II	Formación General III	Formación General IV	Formación General V	

EXAMEN DE TÍTULO Y GRADO

- Formación Universitaria
- Formación General
- Animación y Narrativa Visual
- Fundamentos de la Animación, Objetos y Ambientes en 2D y 3D
- Historia del Videojuegos, Comunicación, Gamificación y Ludología
- Realización y Programación para Videojuegos y Realidad Virtual
- Diseño Sonoro
- Producción y Gestión de Proyectos Digitales
- Titulación

Nota: en el 5to semestre se desarrolla evento evaluativo de integración interdisciplinaria con el resto de carreras de la Facultad

• El esquema de asignaturas es referencial y podría tener modificaciones. Las condiciones de ejecución de las actividades prácticas de titulación y/o de obtención de grado, están disponibles en los reglamentos de la Universidad.

## Título Profesional

Comunicador(a) Digital especialidad en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

## Grado Académico

Licenciado(a) en Artes y Tecnologías de la Comunicación

## Duración

8 semestres

## Modalidad/Jornada

Presencial Diurna

## Perfil de Egreso

El(la) Diseñador(a) y Desarrollador(a) de Videojuegos de UNIACC es un(a) profesional que cuenta con una sólida formación disciplinar y profesional en arte aplicado, tecnologías y motores de juegos, como en investigación para la formulación de proyectos, lo que le permite proponer planes de acción y organizar equipos en torno a la materialización de un videojuego desde su origen conceptual hasta su publicación. Así mismo, se espera que el(la) Diseñador(a) y Desarrollador(a) de Videojuegos de UNIACC imprima en su actuar profesional el sello que caracteriza el quehacer institucional: autonomía intelectual y moral, inclusión y respeto por las diversas expresiones culturales, compromiso con el bien público e integridad ética en el ejercicio de la profesión.

## Campo Ocupacional

- Industria nacional e internacional de videojuegos en las áreas de diseño y desarrollo.
- Publicidad y marketing tradicional y BTL.
- Desarrollo de aplicaciones móviles.
- Proyectos educativos y de reforzamiento de aprendizaje o capacitación.
- Emprendimientos personales y grupales en torno a los videojuegos, en contextos sociales –como fondos de cultura- e industriales –como startups, capitales semillas y crowdfunding-.