



Comunicación Digital - Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Facultad de Comunicaciones

Título Profesional

Comunicador(a) Digital especialidad en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Grado Académico

Licenciado(a) en Artes y Tecnologías de la Comunicación

Duración

10 semestres

Modalidad/Jornada

Presencial Diurna

Perfil de Egreso

El Diseñador y Desarrollador de Videojuegos de UNIACC es un(a) profesional que cuenta con una sólida formación disciplinar y profesional en arte aplicado, tecnologías y motores de juegos, como en investigación para la formulación de proyectos, lo que le permite proponer planes de acción y organizar equipos en torno a la materialización de un videojuego desde su origen conceptual hasta su publicación. Así mismo, se espera que el(la) Diseñador(a) y Desarrollador(a) de Videojuegos de UNIACC imprima en su actuar profesional el sello que caracteriza el quehacer institucional: autonomía intelectual y moral, inclusión y respeto por las diversas expresiones culturales, compromiso con el bien público e integridad ética en el ejercicio de la profesión.

Campo Ocupacional

- Industria nacional e internacional de videojuegos en las áreas de diseño y desarrollo.
- Publicidad y marketing tradicional y BTL.
- Desarrollo de aplicaciones móviles.
- Proyectos educativos y de reforzamiento de aprendizaje o capacitación.
- Productoras audiovisuales y de eventos.
- Emprendimientos personales y grupales en torno a los videojuegos, en contextos sociales –como fondos de cultura- e industriales –como startups, capitales semillas y crowdfunding-.

Descripción de la Modalidad

La modalidad presencial incluye la aplicación de tecnología y recursos didácticos, en conjunto con estrategias y métodos centrados en el aprendizaje. La infraestructura de la institución permite a sus alumnos cumplir con exigencias que los preparan para una inserción laboral con sello diferenciador.

Comunicación Digital - Diseño y Desarrollo de Videojuego

Título Profesional

Comunicador (a) Digital especialidad en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Grado Académico

Licenciado(a) en Artes y Tecnologías de la Comunicación

Duración

10 semestres

Modalidad/Jornada

Presencial Diurna

SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	SEMESTRE 5	SEMESTRE 6	SEMESTRE 7	SEMESTRE 8	SEMESTRE 9	SEMESTRE 10
Fundamentos del Dibujo I	Fundamentos del Dibujo II	Creación de Apps Móviles	Iluminación 3D	Taller Proyecto de Videojuego I	Taller Proyecto de Videojuego II	Taller de Producción Profesional I	Taller de Producción Profesional II		
Taller de Introducción Profesional: Fundamentos Animación I	Fundamentos de la Animación II	Modelamiento y Animación 3D I	Modelamiento y Animación 3D II	Animación 3D Avanzado I	Animación 3D Avanzado II	Sociología Aplicada al Videojuego	Portafolio Digital		
Tratamiento Digital de Imágenes I	Tratamiento Digital de Imágenes II	Animación Vectorial I	Animación Vectorial II	Lenguaje del Sonido	Diseño Sonoro y Musical	Gestión de Proyectos Digitales	Derechos de Autor y Legislación		
Historia del Arte y Videojuegos	Ludología y Gamificación	Programación I	Programación II	Programación III	Integración Digital para Videojuegos	Producción Ejecutiva	Emprendimiento		
Taller de Expresión Oral y Escrita	Guion para Animación I	Guion para Animación II	Diseños Narrativos	Storyboard	Realidad Virtual I	Realidad Virtual II	Transmedia y Storytelling		
				Estética de la Imagen	Dirección de Arte	Videojuegos Educativos			
Taller de Aprendizaje	Comunicación Interpersonal	Comunicación Social	Taller de Artes Integradas					Seminario de Título y Ética Profesional	Taller de Integración Profesional
									Taller de Titulación

EXAMEN DE TÍTULO Y GRADO

• El esquema de asignaturas es referencial y podría tener modificaciones. Las condiciones de ejecución de las actividades prácticas de titulación y/o de obtención de grado, están disponibles en los reglamentos de la Universidad.

Asignatura Transversal