



Ingeniería Informática Multimedia

Facultad de Administración

Título Profesional

Ingeniero(a) en Informática Multimedia

Grado Académico

Licenciado(a) en Informática Multimedia

Duración

10 semestres

Modalidad /Jornada

Online

Perfil de Egreso

La egresada y el egresado de la carrera de Ingeniería Informática Multimedia de Universidad UNIACC, es un(a) profesional preparado(a) para gestionar, diseñar, construir e implementar de forma efectiva requerimientos o problemáticas presentes en un proyecto informático siendo un aporte para generar el cambio tecnológico que la sociedad necesita, participando desde su área en diferentes industrias y mercados de manera transversal, teniendo participación en campos como la medicina, la educación, los negocios, entre otros rubros. Son profesionales capaces de trabajar en equipos multidisciplinarios de manera autónoma y crítica sobre una base sólida de conocimiento y una marcada formación ética, generando ambientes y experiencias interactivas, integrando campos de la ingeniería con el diseño, la comunicación y las artes digitales. Esto con una base férrea en pensamiento lógico, crítico y deductivo, potenciando la creatividad en las soluciones de aplicaciones multimedia multiplataforma robustas, eficaces y usables: web, móviles, multimedia y videojuegos.

Campo Ocupacional

Cualquier tipo de organización que desarrolle o utilice sistemas informáticos orientados a la comunicación e interacción entre personas. Especialmente en las siguientes áreas:

- Desarrollo de aplicaciones informáticas administrativas.
- Proyectos de creación de sitios web de empresas.
- Proyectos de implementación de soluciones tecnológicas.
- Proyectos de creación de software de todo tipo de interfaces, dirección de departamentos de informática en cualquier tipo de empresas.

Descripción de la Modalidad

La modalidad online permite innovar en la construcción de aprendizajes, combinando la utilización de diversos recursos multimediales como videos, módulos interactivos y bibliotecas digitales, entre otros.

De esta forma, los estudiantes desarrollan sus procesos de manera flexible, según sus propias características, para favorecer sus aprendizajes por medio de la autogestión del tiempo, compatibilizando estudios, trabajo y vida personal, potenciando de esta manera la motivación individual.



Ingeniería Informática Multimedia

Título Profesional

Ingeniero(a) en Informática Multimedia

Duración

10 semestres

Grado Académico

Licenciado(a) en Informática Multimedia

Modalidad/Jornada

Online

SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	SEMESTRE 5	SEMESTRE 6	SEMESTRE 7	SEMESTRE 8	SEMESTRE 9	SEMESTRE 10
Fundamentos de Programación	Programación Orientada a Objeto I	Programación Orientada a Objeto II	Programación Web	Programación para Dispositivos Móviles	Web	Taller de Dispositivos Móviles	Comercio Electrónico y Web Engineering	Seminario de Título y Ética Profesional	Taller de Titulación
	Introducción a la Programación	Taller de Diseño Multimedia	Taller de Herramientas Multimedia	Juegos y Simulaciones Multimedia I	Juegos y Simulaciones Multimedia II			Taller de Integración Profesional	
Estructura de Datos			Bases de Datos	Taller de Bases de Datos	Diseño de Interfaces Multimediales		Business Intelligence y Data Mining		
Álgebra I	Álgebra II	Cálculo I	Cálculo II			Redes y Servicios de Telecomunicaciones			
Sistemas Operativos		Probabilidad y Estadística	Fundamentos de la Electricidad			Seguridad de Servidores	Seguridad y Auditoría Informática		
Inglés I	Inglés II	Inglés III	Inglés IV	Ingeniería de Software	Evaluación de Proyectos	Administración de Proyectos Informáticos	Investigación de Operaciones		
	Comunicación Efectiva	Ética y Responsabilidad Social		Sistemas de Información	Costos y Presupuestos	Calidad de Software	Calidad de Software Avanzada		
				Introducción a la Economía	Gestión de Empresas		Gestión Estratégica		
Taller de Aprendizaje	Taller de Vida Universitaria	Formación General							
Taller de Habilidades Comunicacionales y Relacionales									

EXAMEN DE TÍTULO Y GRADO

• El esquema de asignaturas es referencial y podría tener modificaciones. Las condiciones de ejecución de las actividades prácticas de titulación y/o de obtención de grado, están disponibles en los reglamentos de la Universidad.

Asignatura Transversal