

Título Profesional

Músico(a) y Compositor(a)

Grado Académico

Licenciado(a) en Música y Composición



BIENVENIDOS A CREAR

Duración

10 semestres

Modalidad/Jornada

Presencial Diurna

Perfil de Egreso

La egresada y el egresado de la carrera de Música y Composición de Universidad UNIACC, es un(a) profesional capaz de desarrollar y gestionar sustentablemente procesos creativos que involucran a la música en diversos medios de comunicación, en diálogo e interacción con otras disciplinas. Posee el dominio funcional de un instrumento musical comprendiendo la dimensión del cuerpo como elemento performático. Este(a) profesional está actualizado(a) en el uso de los recursos tecnológicos de edición del sonido y notación musical que contemplan su quehacer. Reconoce además las características distintivas de estilos y géneros musicales, en consciencia de su entorno cultural y herencia musical tanto chilena como latinoamericana. Su formación abarca las distintas etapas presentes en los procesos tanto de creación, como de producción de música en una orientación popular, todo ello fundado en el conocimiento teórico que se encarna a través de la práctica. Es un(a) profesional que, en conocimiento y manejo de la notación musical occidental, identifica analíticamente la sintaxis musical, anudándola al contexto conceptual que a esta expresión sonora anima, espacio desde el cual, participando en relaciones de trabajo colaborativo y siendo consciente del compromiso procedimental y actitudinal que en ello hay implicado; sitúa, formula y planifica sus proyectos musicales, acudiendo a recursos propios de la metacognición.

Es un(a) profesional con conocimientos de composición musical, que cuenta con herramientas específicas y necesarias para desarrollar todas las etapas que se contemplan en la producción musical, incluyendo también conocimientos para su introducción en el medio musical. Con el apoyo que le entrega tanto el dominio funcional del teclado como de recursos en autogestión, está interiorizado(a) de la factura que caracteriza a diversos géneros representativos de la música popular; y consciente de los ilimitados escenarios de escucha que existen actualmente, también lo es del alcance movilizador y comunicador social que porta su labor.

Campo Ocupacional

- Proyectos autorales de creación, instrumental y/o canción.
- Proyectos de producción musical comercial y/o independiente.
- Proyectos escénicos y artes integrales.
- Proyectos multimediales y de desarrollo web.
- Elaboración de marcos estético-conceptuales para propuestas musicales Integrales.
- Autogestión y Sustentabilidad
- Medios de comunicación (televisión, radios y plataformas).
- Estudios de grabación.
- Productoras audiovisuales (cine y publicidad).

Descripción de la Modalidad

La modalidad presencial incluye la aplicación de tecnología y recursos didácticos, en conjunto con estrategias y métodos centrados en el aprendizaje. La infraestructura de la institución permite a sus alumnos cumplir con exigencias que los preparan para una inserción laboral con sello diferenciador.

Música y Composición Mención Producción Musical

Título ProfesionalMúsico(a) y Compositor(a) **Grado Académico**Licenciado(a) en Música y Composición

Duración 10 semestres **Modalidad/Jornada** Presencial Diurna



| SEMESTRE 1 | SEMESTRE 2 | SEMESTRE 3 | SEMESTRE 4 | SEMESTRE 5 | SEMESTRE 6 | SEMESTRE 7 | SEMESTRE 8 | SEMESTRE 9 | SEMESTRE 10 |
|--|--|---|--|---|--|--|--|--|---|
| Taller de Introducción Profesional: Instrumento I, Composición I | Composición II: Técnicas y Proyecto Personal | Composición III: Técnicas y Proyecto Personal | Composición IV: Técnicas y Proyecto Personal | Composición V: Técnicas y Proyecto Personal | Composición VI: Técnicas y Proyecto Personal | Taller de Producción Musical I: Proyecto - Estilos | Taller de Producción Musical II: Proyecto - Autoría | Seminario de Título y Ética Profesional | Taller de Integración Profesional |
| | Instrumento II: Práctica Individual | Instrumento III: Práctica Individual | Instrumento IV: Práctica Individual | Instrumento V: Práctica Individual | Instrumento VI: Práctica Individual | Teclado I: Técnicas y Acompañamientos | Teclado II: Secuenciación y Muestras | | Taller de Titulación |
| Armonía I: Teórico - Instrumental | Armonía II: Teórico - Instrumental | Armonía III: Teórico - Instrumental | Armonía IV: Teórico - Instrumental | Armonía V: Teórico - Instrumental | Armonía VI: Jazz - Popular Avanzada | | | | |
| Lenguaje I: Rítmica, Solfeo y Entrenamiento Auditivo | Lenguaje II: Rítmica, Solfeo y Entrenamiento Auditivo | Lenguaje III: Rítmica, Solfeo y Entrenamiento Auditivo | Lenguaje IV: Rítmica, Solfeo y Entrenamiento Auditivo | Lenguaje V: Rítmica, Solfeo y Entrenamiento Auditivo | Lenguaje VI: Transcripción y Análisis | Negocio y Mercado | Gestión Artística | | |
| Cultura Musical I: Audición y Análisis | Cultura Musical II: Formas y Herencias Musicales | Contrapunto I: Conducción de Voces | Contrapunto II: Conducción de Voces | Arreglos - Instrumentación I: Banda | Arreglos - Instrumentación II: Medios Mixtos | | lmagen y Estilo | | |
| | Editor de Partituras | | | Ensamble I: Práctica Grupal | Ensamble II: Práctica Grupal | Arreglos - Instrumentación III: Estilos Populares | Arreglos - Instrumentación IV: Estilos Latinoamericanos | | |
| Taller de Expresión Oral y Escrita | | Tecnología Musical I: Editor MIDI | Tecnología Musical II: Editor Audio Digital | Sonido I: Fundamentos | Sonido II: Estación Digital | Análisis Musical | | | |
| | | | | | | Estudios de Grabación I: Técnicas de Grabación | Estudios de Grabación II: Grabación de Proyectos | | |
| | | | | | | | Mezcla - Mastering: Herramientas, Técnicas y Procesos | | |
| Taller de Aprendizaje | Taller de Vida Universitaria | Formación General | | | | | | | |
| Taller de Habilidades Comunicacionales y Relacionales | | | | | | | | | |

[•] El esquema de asignaturas es referencial y podría tener modificaciones. Las condiciones de ejecución de las actividades prácticas de titulación y/o de obtención de grado, están disponibles en los reglamentos de la Universidad.





