



Ingeniería Informática Multimedia

Facultad de Administración

Título Profesional

Ingeniero(a) en Informática Multimedia

Grado Académico

Licenciado(a) en Informática Multimedia

Duración

6 semestres

Modalidad/Jornada

Online

Perfil de Egreso

La egresada y el egresado de la carrera de Ingeniería Informática Multimedia de Universidad UNIACC, es un(a) profesional preparado(a) para gestionar, diseñar, construir e implementar de forma efectiva requerimientos o problemáticas presentes en un proyecto informático siendo un aporte para generar el cambio tecnológico que la sociedad necesita, participando desde su área en diferentes industrias y mercados de manera transversal, teniendo participación en campos como la medicina, la educación, los negocios, entre otros rubros. Son profesionales capaces de trabajar en equipos multidisciplinarios de manera autónoma y crítica sobre una base sólida de conocimiento y una marcada formación ética, generando ambientes y experiencias interactivas, integrando campos de la ingeniería con el diseño, la comunicación y las artes digitales. Esto con una base férrea en pensamiento lógico, crítico y deductivo, potenciando la creatividad en las soluciones de aplicaciones multimedia multiplataforma robustas, eficaces y usables: web, móviles, multimedia y videojuegos.

Campo Ocupacional

Cualquier tipo de organización que desarrolle o utilice sistemas informáticos orientados a la comunicación e interacción entre las personas, especialmente en las siguientes áreas:

- Desarrollo de aplicaciones informáticas administrativas.
- Proyectos de creación de sitios web de empresas.
- Proyectos de implementación de soluciones tecnológicas.
- Proyectos de creación de software de todo tipo de interfaces, dirección de departamentos de informática en cualquier tipo de empresas.

Descripción de la Modalidad

La modalidad online permite innovar en la construcción de aprendizajes, combinando la utilización de diversos recursos multimediales como videos, módulos interactivos y bibliotecas digitales, entre otros.

De esta forma, los estudiantes desarrollan sus procesos de manera flexible, según sus propias características, para favorecer sus aprendizajes por medio de la autogestión del tiempo, compatibilizando estudios, trabajo y vida personal, potenciando de esta manera la motivación individual.



Ingeniería Informática Multimedia

Título Profesional

Ingeniero(a) en Informática Multimedia

Duración

6 semestres

Grado Académico

Licenciado(a) en Informática Multimedia

Modalidad/Jornada

Online

SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	SEMESTRE 5	SEMESTRE 6
Introducción a la Programación	Bases de Datos	Taller de Bases de Datos	Soluciones Tecnológicas Informáticas	Comercio Electrónico y Web Engineering	Diseño de Interfaces Multimediales
Lenguajes de Programación	Programación Avanzada	Programación Web	Taller de Diseño Multimedia	Taller de Herramientas Multimedia	Seguridad y Auditoria Informática
Programación Algorítmica	Calidad de Software	Calidad de Software Avanzado	Web	Juegos y Simulaciones Multimedia I	Juegos y Simulaciones Multimedia II
Ingeniería de Software	Cálculo I	Cálculo II		Gestión de Empresas	Administración de Proyectos Informáticos
Álgebra I	Álgebra II		Programación para Dispositivos Móviles	Taller de Dispositivos Móviles	Laboratorio de Integración Profesional
	Comunicación Efectiva	Portafolio I	Portafolio II	Portafolio III	Portafolio IV

EXAMEN DE TÍTULO Y GRADO

• El esquema de asignaturas es referencial y podría tener modificaciones. Las condiciones de ejecución de las actividades prácticas de titulación y/o de obtención de grado, están disponibles en los reglamentos de la Universidad.

■ Asignaturas adicionales para estudiantes provenientes de carreras no afines